



Championnat National Route



6 Juillet 2024
Montreux-Vieux (68)



JEUX

Puceron :

- Jeu n°4 : slalom simple
- Jeu n° 2 : Passage étroit
- Jeu n°9 : slalom piquets
- Jeu n° 17 : Simple huit

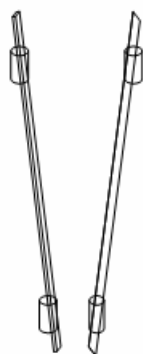
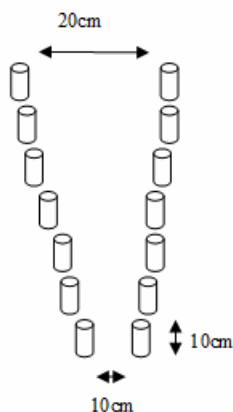
Moustiques et Poussins :

- Jeu n°4 : slalom simple
- Jeu n° 1 : entonnoir
- Jeu n° 9 : slalom piquets
- Jeu n° 2 bis : Passage étroit courbe (chicane)
- Jeu n° 6 : slalom inégal
- Jeu n° 17bis : Simple huit

Pupilles et Benjamins :

- Jeu n° 12 : slalom quille sous pédalier
- Jeu n° 1 : entonnoir
- Jeu n° 24 : prise et pose bidon
- Jeu n° 2 bis : Passage étroit courbe (chicane)
- Jeu n° 6 : slalom inégal
- Jeu n° 19 : Double huit

Jeu N° 1



ROUTE

Pénalités:

Liteau ou quille tombée = 5s
Pied à terre ou chute = 5 s
Tout le jeu évité ou sabordé = 50 s

30s maximum si jeu effectué

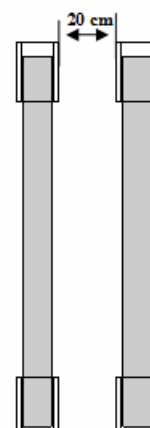
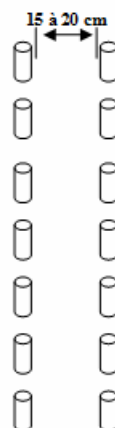
VTT

Pénalités:

Liteau ou quille tombée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

6 fautes maximum si jeu effectué

Jeu n° 2



ROUTE

Pénalités:

Liteau ou quille tombée = 5s
Pied à terre ou chute = 5 s
Tout le jeu évité ou sabordé = 50 s

30s maximum si jeu effectué

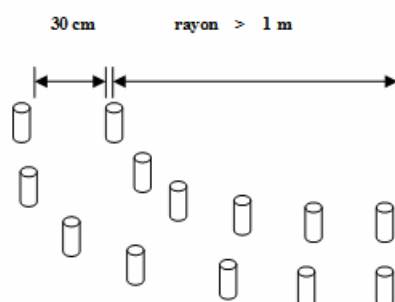
VTT

Pénalités:

Liteau ou quille tombée = 1faute
Pied à terre ou chute = 1faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

6 fautes maximum si jeu effectué

Jeu n° 2 bis



VTT

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu évité ou évité = 10 fautes

6 fautes maximum si jeu effectué

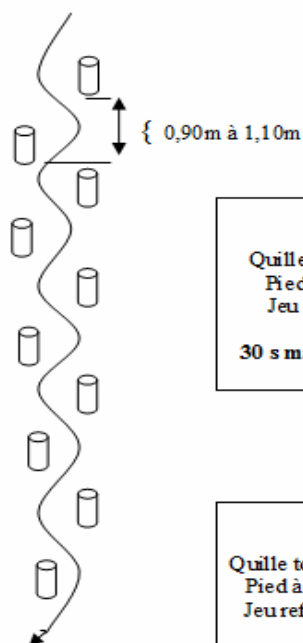
ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Jeu refusé ou évité = 50s

30 s fautes maximum si jeu effectué

Jeu N° 4



ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5 s
Pied à terre ou chute = 5 s
Jeu refusé ou évité = 50 s

30 s maximum si jeu effectué

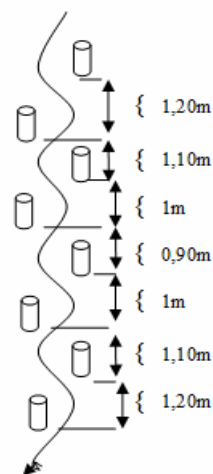
VTT

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

6 fautes maximum si jeu effectué

Jeu N° 6



VTT

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

6 fautes maximum si jeu effectué

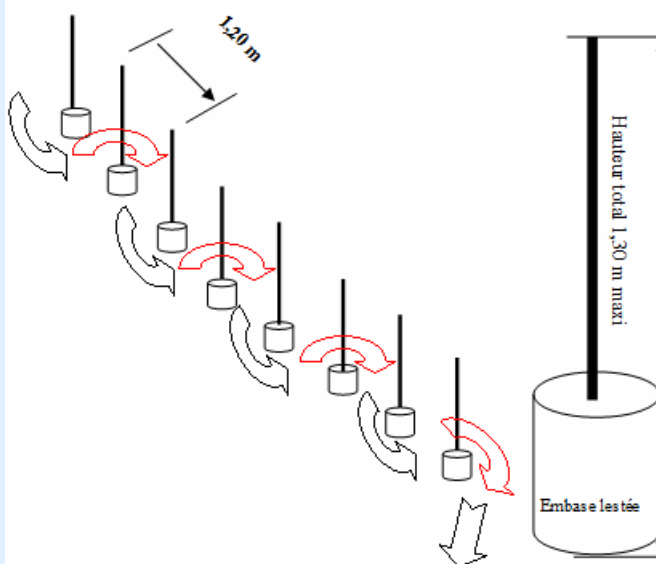
ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5 s
Pied à terre ou chute = 5 s
Jeu refusé ou évité = 50 s

30 s maximum si jeu effectué

Jeu n° 9



VTT

Pénalités:

Piquet tombé ou évité = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

6 fautes maximum si jeu effectué

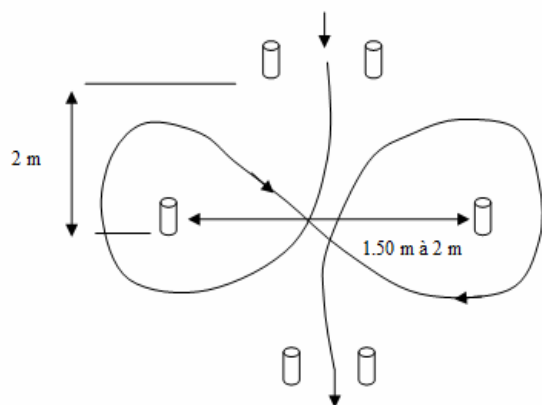
ROUTE

Pénalités:

Piquet tombé ou évité = 5 s
Pied à terre ou chute = 5 s
Jeu refusé ou évité = 50 s

30 s maximum si jeu effectué

Jeu N° 17



VTT

Pénalités:

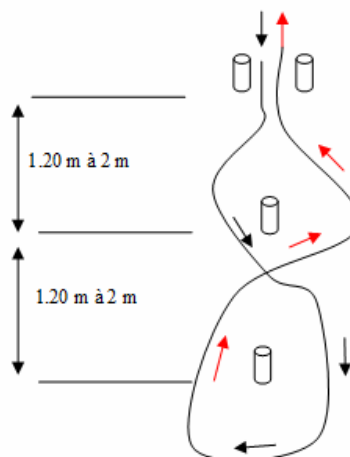
Quille tombée ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Erreur sens de circuit (si fléchage) = 5 fautes
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Erreur sens de circuit (si fléchage) = 10s
Jeu refusé ou évité = 50s

Jeu N° 17 Bis



VTT

Pénalités:

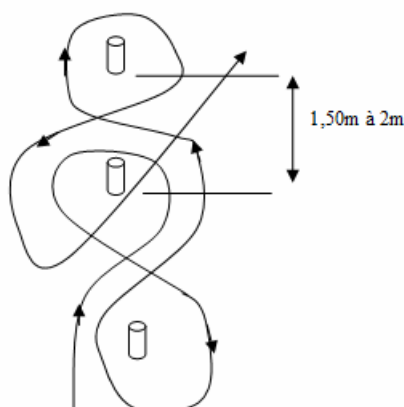
Quille tombée ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Erreur sens de circuit (si fléchage) = 5 fautes
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Erreur sens de circuit (si fléchage) = 10s
Jeu refusé ou évité = 50s

Jeu N° 19



VTT

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Erreur sens de circuit (si fléchage) = 5 fautes
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5s
Pied à terre ou chute = 5s
Erreur sens de circuit (si fléchage) = 10s
Jeu refusé ou évité = 50s