

Réf. : JW/CNAV  
Pantin, le 28/03/2023

Collectif national  
des activités vélo

**CNAV**

A Tous les comités

Objet : jeux des écoles de VTT au Critérium National 2023

Les responsables des écoles de vélo de la FSGT, ont retenu pour le critérium National de VTT 2023 des jeunes vététistes les jeux suivants :

Pucerons :

Jeu n° 2 : Passage étroit  
Jeu n°4 : slalom simple  
Jeu n° 19 bis : Double huit  
Jeu n° 38 : Barre tombée

Moustiques et Poussins :

Jeu n°4 : slalom simple  
Jeu n° 17 : Simple huit  
Jeu n° 19 bis : Double huit  
Jeu n° 34 : Passage sous barre  
Jeu n° 38 : Barre tombée  
Bosse

Pupilles et Benjamins :

Jeu n° 3 : Planche à bascule  
Jeu n°4 : slalom simple  
Jeu n° 17 : Simple huit  
Jeu n° 19 bis : Double huit  
Jeu n° 34 : Passage sous barre  
Jeu n° 38 : Barre tombée  
Bosse

**La responsable de l'épreuve Gymkhana est : Sylvie MENNY**

Pour la coordination,

J.Woifflard

# Jeux du Critérium National VTT

**FSGT**  
sport populaire / Fédération Française de Sports de Terrain

## PLANCHE A BASCULE

**Jeu N° 3**

2.50 m  
25 cm  
Hauteur 30 cm maxi

VTT	ROUTE
<b>Pénalités:</b> Roue en dehors de la planche = 1 faute Planche non basculée = 1 faute Pied à terre ou chute = 1 faute Jeu refusé ou évité = 10 fautes	<b>Pénalités:</b> Roue en dehors de la planche = 5s Planche non basculée = 5s Pied à terre ou chute = 50s Jeu refusé ou évité = 50s

**FSGT**  
sport populaire / Fédération Française de Sports de Terrain

## SLALOM SIMPLE

**Jeu N° 4**

0,90m à 1,10m

ROUTE	VTT
<b>Pénalités:</b> Quille tombée ou évitée = 5s Pied à terre ou chute = 5s Jeu refusé ou évité = 50s <b>30 s maximum si jeu effectué</b>	<b>Pénalités:</b> Quille tombée ou évitée = 1 faute Pied à terre ou chute = 1 faute Jeu refusé ou évité = 10 fautes <b>6 fautes maximum si jeu effectué</b>

**FSGT**  
sport populaire / Fédération Française de Sports de Terrain

## DOUBLE HUIT

**Jeu N° 19 Bis**

1,50m à 2m

Distance entre plot 1,50 mètres  
Amplitude de chaque coté 1,20 mètres

VTT	ROUTE
<b>Pénalités:</b> Quille tombée ou évitée = 1 faute Pied à terre ou chute = 1 faute Erreur sens de circuit (si fléchage) = 5 fautes Jeu refusé ou évité = 10 fautes	<b>Pénalités:</b> Quille tombée ou évitée = 5s Pied à terre ou chute = 5s Erreur sens de circuit (si fléchage) = 10s Jeu refusé ou évité = 50s

**FSGT**  
sport populaire / Fédération Française de Sports de Terrain

## SAUT ELASTIQUE

Pas pour les moustiques

**Jeu N° 30**

Hauteur variable en fonction des cales A et B

Environ 1m

ROUTE	VTT
<b>Pénalités:</b> <b>Poussins</b> Élastique touché par la roue avant = 5s <b>Pupilles &amp; Benjamins</b> Élastique touché par: la roue avant = 5s La roue arrière = 5s Pied à terre ou chute = 5s <b>Jeu refusé ou évité = 50s</b>	<b>Pénalités:</b> <b>Poussins</b> Élastique touché par la roue avant = 1 faute <b>Pupilles &amp; Benjamins</b> Élastique touché par: la roue avant = 1 faute La roue arrière = 1 faute Pied à terre ou chute = 1 faute <b>Jeu refusé ou évité = 10 fautes</b>

**FSCT**  
sport populaire !  
Fédération Sportive et Sportive de France

### PASSAGE SOUS BARRE

Jeu N° 34

Moustiques et Poussins: 1m10  
Pupilles et Benjamins: 1m20

ROUTE	VTT
<b>Pénalités:</b> Barre tombée = 5 s Pied à terre ou chute = 5s Jeu refusé ou évité = 50s	<b>Pénalités:</b> Barre tombée = 1 faute Pied à terre ou chute = 1 faute Jeu refusé ou évité = 10 fautes

**FSCT**  
sport populaire !  
Fédération Sportive et Sportive de France

### BARRE TOMBEE

Jeu N° 38

Faire tomber la barre A avec la roue avant sans faire tomber la barre B

ROUTE	VTT
<b>Pénalités:</b> 2 barres tombées = 5s Pied à terre ou chute = 5s Jeu refusé ou évité = 50s	<b>Pénalités:</b> 2 barres tombées = 1 faute Pied à terre ou chute = 1 faute Jeu refusé ou évité = 10 fautes

**FSCT**  
sport populaire !  
Fédération Sportive et Sportive de France

### LA BOSSE (jeu spécial VTT)

**VTT**

**Pénalités**

Quille tombée ou touchée = 1 faute  
 Pied à terre ou chute = 1 faute  
 Erreur sens de circuit (si fléchage) = 5 fautes  
 Jeu refusé ou évité = 10 fautes

**FSCT**  
sport populaire !  
Fédération Sportive et Sportive de France

### PASSAGE ETROIT

Jeu n° 2

ROUTE	VTT
<b>Pénalités:</b> Liteau ou quille tombée = 5s Pied à terre ou chute = 5 s Tout le jeu évité ou sabordé = 50 s <b>30s maximum si jeu effectué</b>	<b>Pénalités:</b> Liteau ou quille tombée = 1 faute Pied à terre ou chute = 1 faute Jeu refusé ou évité = 10 fautes <b>6 fautes maximum si jeu effectué</b>

	Pucerons	Moustiques / Poussins	Pupilles / Benjamins
Planche à bascule			X
Slalom simple	X	X	X
Double huit	X	X	X
Saut élastique		X	X
Passage sous barre		X	X
Barre tombée	X	X	X
Bosse		X	X
Passage étroit	X		