

# Jeux du Critérium National VTT

**FSGT**  
sport populaire / Fédération Française de Sports de Télécabine

## PLANCHE A BASCULE

**Jeu N° 3**

2.50 m  
25 cm  
Hauteur 30 cm maxi

VTT	ROUTE
<b>Pénalités:</b> Roue en dehors de la planche = 1 faute Planche non basculée = 1 faute Pied à terre ou chute = 1 faute Jeu refusé ou évité = 10 fautes	<b>Pénalités:</b> Roue en dehors de la planche = 5s Planche non basculée = 5s Pied à terre ou chute = 50s Jeu refusé ou évité = 50s

**FSGT**  
sport populaire / Fédération Française de Sports de Télécabine

## SLALOM SIMPLE

**Jeu N° 4**

0,90m à 1,10m

ROUTE	VTT
<b>Pénalités:</b> Quille tombée ou évitée = 5s Pied à terre ou chute = 5s Jeu refusé ou évité = 50s <b>30 s maximum si jeu effectué</b>	<b>Pénalités:</b> Quille tombée ou évitée = 1 faute Pied à terre ou chute = 1 faute Jeu refusé ou évité = 10 fautes <b>6 fautes maximum si jeu effectué</b>

**FSGT**  
sport populaire / Fédération Française de Sports de Télécabine

## DOUBLE HUIT

**Jeu N° 19 Bis**

1,50m à 2m

Distance entre plot 1,50 mètres  
Amplitude de chaque coté 1,20 mètres

VTT	ROUTE
<b>Pénalités:</b> Quille tombée ou évitée = 1 faute Pied à terre ou chute = 1 faute Erreur sens de circuit (si fléchage) = 5 fautes Jeu refusé ou évité = 10 fautes	<b>Pénalités:</b> Quille tombée ou évitée = 5s Pied à terre ou chute = 5s Erreur sens de circuit (si fléchage) = 10s Jeu refusé ou évité = 50s

**FSGT**  
sport populaire / Fédération Française de Sports de Télécabine

## SAUT ELASTIQUE

Pas pour les moustiques

**Jeu N° 30**

Hauteur variable en fonction des cales A et B

Environ 1m

ROUTE	VTT
<b>Pénalités:</b> <b>Poussins</b> Élastique touché par la roue avant = 5s <b>Pupilles &amp; Benjamins</b> Élastique touché par: la roue avant = 5s La roue arrière = 5s Pied à terre ou chute = 5s <b>Jeu refusé ou évité = 50s</b>	<b>Pénalités:</b> <b>Poussins</b> Élastique touché par la roue avant = 1 faute <b>Pupilles &amp; Benjamins</b> Élastique touché par: la roue avant = 1 faute La roue arrière = 1 faute Pied à terre ou chute = 1 faute <b>Jeu refusé ou évité = 10 fautes</b>

**FSCT**  
sport populaire !  
Fédération Sportive et Sportive de France

### PASSAGE SOUS BARRE

Jeu N° 34

Moustiques et Poussins: 1m10  
Pupilles et Benjamins: 1m20

ROUTE	VTT
<b>Pénalités:</b> Barre tombée = 5 s Pied à terre ou chute = 5s Jeu refusé ou évité = 50s	<b>Pénalités:</b> Barre tombée = 1 faute Pied à terre ou chute = 1 faute Jeu refusé ou évité = 10 fautes

**FSCT**  
sport populaire !  
Fédération Sportive et Sportive de France

### BARRE TOMBEE

Jeu N° 38

Faire tomber la barre A avec la roue avant sans faire tomber la barre B

ROUTE	VTT
<b>Pénalités:</b> 2 barres tombées = 5s Pied à terre ou chute = 5s Jeu refusé ou évité = 50s	<b>Pénalités:</b> 2 barres tombées = 1 faute Pied à terre ou chute = 1 faute Jeu refusé ou évité = 10 fautes

**FSCT**  
sport populaire !  
Fédération Sportive et Sportive de France

### LA BOSSE (jeu spécial VTT)

0,50 à 1m  
largeur de la bosse 50 cm  
diamètre du cercle 3,60 m  
hauteur 35 cm  
1,80 m

**VTT**

**Pénalités**

Quille tombée ou touchée = 1 faute  
Pied à terre ou chute = 1 faute  
Erreur sens de circuit (si fléchage) = 5 fautes  
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

**FSCT**  
sport populaire !  
Fédération Sportive et Sportive de France

### PASSAGE ETROIT

Jeu n° 2

15 à 20 cm  
20 cm

ROUTE	VTT
<b>Pénalités:</b> Liteau ou quille tombée = 5s Pied à terre ou chute = 5 s Tout le jeu évité ou sabordé = 50 s <b>30s maximum si jeu effectué</b>	<b>Pénalités:</b> Liteau ou quille tombée = 1 faute Pied à terre ou chute = 1 faute Jeu refusé ou évité = 10 fautes <b>6 fautes maximum si jeu effectué</b>

	Pucerons	Moustiques / Poussins	Pupilles / Benjamins
Planche à bascule			X
Slalom simple	X	X	X
Double huit	X	X	X
Saut élastique		X	X
Passage sous barre		X	X
Barre tombée	X	X	X
Bosse		X	X
Passage étroit	X		